**C버젼수정 방향2**

C버젼에서 다음의 내용을 함께 수정해서 보내주십시오.

현재 서버에서는 Unity와 C버젼을 동시에 서비스하는 조건에서 C버젼인 경우 5000보다 큰 채널번호를 할당합니다. 실례로 공공행사구역에 진입할때에 선로가 100개 나타나는데 그때 번호는 “선로5001”부터 시작됩니다. 그런데 이전의 C버젼사용자들은 “선로1”에 익숙되여있으므로 TGNetLogic.cpp파일의CLASS\_CALLBACK\_IMPL(NetLogic, onRoomChannelList)함수에서

if ((ChannelID <= channelNames.size()) && (ChannelID > 0))

roomChannel->sName = Get\_MasterData().get(channelNames[ChannelID - 1]);

else

roomChannel->sName = S3D::StringUtil::toFormattedString(Get\_MasterData().get(TXTID\_ROOM\_CHANNEL\_NAME).c\_str(), ChannelID);

노란색부분을 수정해주었으면 합니다. 즉 서버로부터 받는 채널ID값에서 5000을 덜어주십시오. 여기서 주의할것은 채널의 이름만 “선로5001”이 “선로1”이 되도록 수정해주시면 됩니다. ChannelID값은 변경시키면 안됩니다.

12월중에 결과물들을 보내주십시오.